

HSM dan za edukatore, Zagreb



Goran Pećarina, voditelj ePoslovanja HSM informatika predstavio je korištenje virtualne učionice za održavanje interaktivne edukacije

Uz IT do interaktivne nastave

E-škola transformirala je nastavu u učionicama te predstavlja zanimljiv koncept i moderan termin koji je prije svega usmjeren na potrebne promjene u obrazovanju koje uvjetuje korištenje informacijsko-komunikacijske tehnologije u pripremi, organizaciji i provedbi nastavnog procesa

■ KRISTIJAN FABINA

HSM Informatika u prostoru "Školice" Muzeja za suvremenu umjetnost u Zagrebu održala je svoj tradicionalni Dan za edukatore i s partnerskom tvrtkom Micro-Link iz Zagreba predstavila način na koji informatičke tehnologije mogu modernizirati svakodnevnu nastavu te učiniti edukaciju interaktivnijom i učinkovitijom edukacijskim ustanovama. Događaju se odazvalo nešto više od 100-injak ljudi iz 70-ak edukacijskih ustanova. Svrha događaja bila je na primjerima iz prakse pokazati kako na jednostavan način uvesti interaktivnost u svakodnevnu predavanja, s konačnim ciljem aktivnog uključivanja učenika i

studenata u nastavu te postizanja boljih rezultata. Neki od glavnih izazova suvremenog obrazovnog procesa su podizanje nastave na višu razinu, jednostavan i brz pristup informacijama, zadržavanje koncentracije učenika i studenata te kvalitetno i učinkovito prenošenje ili još važnije, usvajanje znanja.

Upravo zbog toga, svijet interaktivne individualizirane nastave ne predstavlja pojam budućnosti, već preduvjet za ostvarenje učinkovite i fleksibilne edukacije koja donosi rezultate danas. Takvu edukaciju moguće je postići upotrebom dostupnih, cjenovno pristupačnih i za korištenje jednostavnih softverskih i hardverskih rješenja. Prisutnim edukatorima demonstrirana su softverska i hardverska rješenja koja

omogućuju učinkovitu nastavu na daljinu, kao i ona koja uvode interaktivnost u klasična predavanja u učionicama i predavaonicama.

Nastava na daljinu

U prvom bloku demonstrirana su Adobe Captivate i Presenter softverska rješenja koja omogućuju pretvaranje klasičnih PowerPoint prezentacija u interaktivne edukacijske materijale, obogaćene videoklipovima, audiozapisima, animacijama i interaktivnim kvizovima te njihovu organizaciju u cjelovite kurikulume unutar LMS sustava. Jednako tako, jednostavno se mogu izraditi simulacije korištenja aplikacija u svrhu testiranja te sve kreirane sadržaje objaviti na webu, YouTubeu, i svim LMS

sustavima temeljenima na Tin Can, SCORM i AICC standardima, kako bi korisnicima bili dostupni s bilo koje lokacije i u bilo kojem trenutku. Iste sadržaje moguće je izvesti u HTML5 format, što ga čini dostupnim na svim uređajima, uključujući Android tablete i iPad uređaje.

Ovakav pristup kreiranju i distribuciji nastavnih sadržaja aktivno angažira učenike i studente u nastavi te im omogućuje pristup sadržajima s bilo kojeg uređaja i s bilo koje lokacije, što značajno pridonosi postizanju boljih rezultata. Uz izradu interaktivnih edukacijskih materijala, na praktičnim primjerima pokazano je i Adobe Connect rješenje za komunikaciju, suradnju i edukaciju na daljinu. Zahvaljujući ovom softverskom rješenju, korisnici mogu organizirati učinkovitu edukaciju u virtualnim učionicama, koja između ostalog uključuje održavanje predavanja i treninga, kreiranje nastavnog plana i bogatih obrazovnih sadržaja prema Rapid Training modelu, kao i kreiranje te postavljanje sustava ispitivanja znanja uz kompletan nadzor nad odvijanjem edukacijskog procesa. Omogućuje različite oblike komunikacije i suradnje u realnom vremenu (*on-line*) i na zahtjev (*on demand*).

Cvrčci u obrazovanju

Tijekom događanja, nastavnici, profesori i ravnatelji ovaj su se put našli u ulozi svojih učenika i studenata. Kako bi se i na vlastitom primjeru uvjerali u jednostavnost, interaktivnost i učinkovitost korištenja tehnologija, za vrijeme predavanja znanje su testirali na interaktivnoj "pametnoj" ploči tvrtke Turning Technologies te koristeći elektroničke sustave za glasovanje i ispitivanje znanja istog proizvođača. Klikom na neki od ponuđenih odgovora, bilo da je riječ o jednostavnom da/ne odabiru ili, pak, višestrukim odabirima između ponuđenih rješenja, odabirali su odgovore koje su smatrali ispravnima. @

INTERAKTIVNOST U NASTAVI

Predstavljeno je i LanSchool softversko rješenje za upravljanje računalnim učionicama. Neke od ključnih prednosti ovog rješenja su potpuna kontrola profesora nad računalima učenika, uz mogućnost blokiranja pristupa raznim internetskim stranicama ili aplikacijama koje će im skretati pozornost s praćenja nastave, učinkovita komunikacija preko grupnog ili pojedinačnog "chata" i poruka, kao i učinkovito provođenje testiranja znanja učenika.

U samo nekoliko klikova mišem, kroz konzolu za nadzor nad računalima sudionika edukacije, uz softversko rješenje LanSchool moguće je ukloniti sve smetnje za učinkovito praćenje nastave, individualizirati pristup svakom

pojedinom učeniku ili studentu, kontrolirati pristup web-stranicama ili aplikacijama, komunicirati glasovno, preko poruka ili kroz "chat", podijeliti videosadržaje ili jednostavno provesti testiranje znanja. Riječ je o pouzdanom i cjelovitom rješenju kojem nisu potrebni nikakvi dodaci za blokiranje pristupa Internetu, aplikacijama, ispisu ili USB diskovima, koje nastavlja s radom čak i kad ga učenici pokušavaju onеспособiti, a podržava rad na osobnim računalima (Windows, Mac i Linux platformama), klijentima (NComputing, Terminal services, Citrix), kao i rad s mobilnim platformama (iOS i Android). Sadržava "Tech Console" za upravljanje radnim površinama poput udaljene kontrole, distribucije softvera i sigurnosnih postavki.